

Votre contact

Christine DUJARDIN
03.20.72.17.15
cdujardin@ffb5962.fr

Durée

3,00 jour(s) -21:00 heures

Coût

1 380 €HT/stagiaire

Public

Economistes de la construction,
technicien du bâtiment,
dessinateur, projeteur

Prérequis :

-bonnes connaissances d'un
système d'exploitation graphique.

Moyens pédagogiques et supports

-Alternance d'apports théoriques
et travaux d'application sur des
cas concrets.
-Méthode démonstrative
- Une station de travail par
stagiaire
-Support de cours papier ou
numérique

Intervenant :

ATLANCAD

Objectifs de la formation

Le stagiaire maîtrisera les fonctionnalités du logiciel

Objectif pédagogique :

- Comprendre l'intérêt de la modélisation objet
- Découvrir l'interface graphique, l'espace de travail et l'aide du logiciel
- Modéliser un bâtiment,
- Savoir catégoriser les objets Revit et définir leurs propriétés,
- Construire et gérer les requêtes d'affichages des éléments (vue) ;
- Gérer un projet en respectant la charte et les conventions BIM ;
- Savoir générer la documentation projet.

Programme

Jour 1

Principes fondamentaux et terminologie

Revit un logiciel d'objets paramétriques pour la modélisation des informations du bâtiment (BIM)

Notion de modèle (projet) et de familles

Familles chargeables vs Familles « système »

Maquette numérique et vues sur la maquette numérique

Objets de modèles et objets d'annotation

Les éléments de référence et la documentation du projet

Notion de famille hôte / famille hébergée

Classification des objets

Propriétés d'Occurrence et propriétés de Type des objets

Gabarits de projet et gabarits de familles

Formats des fichiers revit : Rvt/Rte, Rfa/Rft

Création d'un nouveau projet, choix du gabarit de projet

L'interface utilisateur

Menu de l'application

Ruban : onglets génériques, onglets spécialisés, groupe de fonction, fonctions et aide intégrée – Onglets contextuels, commandes contextuelles et options contextuelles

Barre d'outils d'accès rapide

L'aide en ligne

Arborescence du projet

Zone de dessin – Affichage de vues du projet

Palette des propriétés : Propriétés d'Occurrence, sélecteur de type et propriétés de Type

Barre d'état

Options de sélection

Paramètres de l'application et paramètres du fichier

Généralités

Emplacement par défaut et personnalisation des emplacements pour les gabarits de projet et les bibliothèques de familles chargeables

Contrôle et modification des normes du projet

Les unités du projet et les accrochages

Les familles « système »

Les matériaux du projet

Arborescence du projet par défaut et arborescence personnalisée

Programme (suite)

Les styles d'objet
Les principaux paramètres supplémentaires
Les propriétés d'occurrence des vues
La notion de gabarit à une vue

Jour 2

Création s'un projet et modélisation simple d'un bâtiment

Gabarit de projet (*.rte)
Préparation de la modélisation :
Contrôle et mise en place des éléments de références (les niveaux de référence et les quadrillages)
Différence entre Niveau t vue en plan associée
Création et placement d'un objet
Méthode de sélection des objets
Modification d'un objet
Les cotes temporaires
Les contraintes d'alignement
Paramétrage, création des murs à RDC et mise place des contraintes – Choix des outils de dessin
Paramétrage et création du plancher bas à RDC – Choix des outils de dessin
Création d'un niveau Fondation et d'une vue associée
Paramétrage de la page de vue
Paramétrage et création des murs de fondation
Paramétrage et création des semelles de fondation
Paramétrage et création des fenêtres à RDC
Paramétrage et création de murs intérieurs
Paramétrage et création de portes à RDC
Création de baies libres
Création de pièces, notion d'étiquette
Positionnement d'appareils sanitaires avec/sans connecteur
La notion de système pour la modélisation des réseaux
Création des murs à l'étage – Copie d'un niveau à l'autre, ajustements, contraintes
Création du plancher bas de l'étage
Création d'une toiture – Choix des outils de dessin
Gestion des interfaces entre familles : les outils de modification de la géométrie

Jour 3

Exemple de modélisation d'une famille système complexe

Paramétrage et création d'un escalier
Création d'une trémie

Préparation des documents graphiques du projet

Les différentes familles de vue et leurs propriétés
Création des vues
Duplication des vues
Cadrage des vues
Les vues en plan
Les vues 3d
Les élévations
Les coupes
Les repères et vues de détail
Les vues de dessins
Les nomenclatures
Les affichages temporaires
Modification de l'aspect graphique des vues, par éléments, par catégorie, par filtre
Les gabarits de vue, création, application, dépendance

Annotation des vues

Cotation
Etiquettes
Détails
Exportation aux formats dwg et ifc

Evaluation des compétences

QCM